

取扱説明書
OPERATOR'S MANUAL

SEIBU KAIHATSU, INC.,

VIPER PHASE-1

取扱説明書 OPERATOR'S MANUAL

◆仕様◆

SOLDER SIDE (半田面)	NO	NO	PARTS SIDE (部品面)
GND	A	1	GND
GND	B	2	GND
+5V	C	3	+5V
+5V	D	4	+5V
	E	5	
+12V	F	6	+12V
	H	7	
COIN COUNTER 2	J	8	COIN COUNTER 1
	K	9	
SPEAKER (-)	L	10	SPEAKER (+)
	M	11	
VIDEO GREEN	N	12	VIDEO RED
VIDEO SYNC	P	13	VIDEO BLUE
SERVICE SW	R	14	VIDEO GND
	S	15	TEST SW
COIN IN 2	T	16	COIN IN 1
2P START	U	17	1P START
2P UP	V	18	1P UP
2P DOWN	W	19	1P DOWN
2P LEFT	X	20	1P LEFT
2P RIGHT	Y	21	1P RIGHT
2P PUSH 1	Z	22	1P PUSH 1
2P PUSH 2	a	23	1P PUSH 2
	b	24	
	c	25	
	d	26	
GND	e	27	GND
GND	f	28	GND

○エッジコネクター

EDGE CONNECTOR

○JAMMA規格 JAMMA STANDARD

○タテ画面 VERTICAL SCREEN

○コントロールパネル CONTROL PANEL

8Way Joystick

PUSH 1

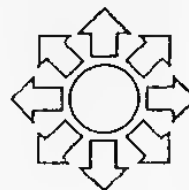
PUSH 2

SHOT

BOMB

(ショット)

(ボンバー)



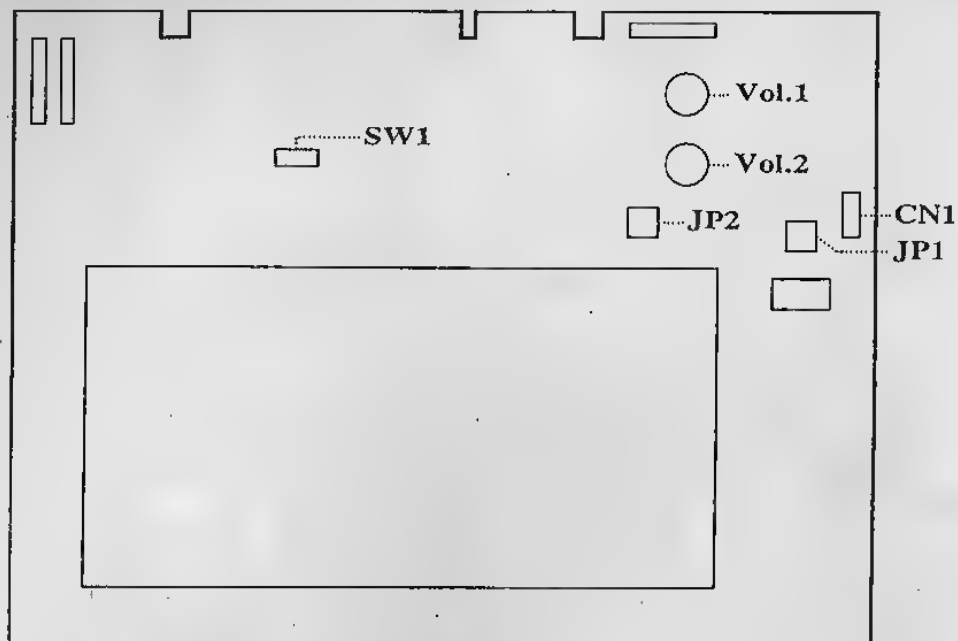
○電源 POWER SOURCE +5V 5A
+12V 1A

(電源は安定した電力を
供給できるものをお使い下さい)

CN1

1	SP + (左)
2	SP - (左)
3	SP + (右)
4	SP - (右)

56Pエッジコネクター(JAMMA)



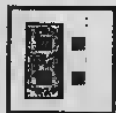
基板を上図のように置いて操作して下さい。

Vol.1 モノラル 音量をコントロールします。
ステレオ 左の音量ををコントロールします。

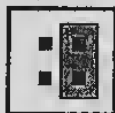
Vol.2 モノラル 使用しません。
ステレオ 右の音量ををコントロールします。

(ステレオ時に音量を最大にすると音がおかしくなる場合があります。)

JP1 カセット交換時にのみ下図の位置にして電源を入れ、画面のメッセージにしたがって、電源を切り元の位置に戻して下さい。



通常



カセット交換時

JP2 音声のステレオと、モノラルを切り替えます。



ステレオ



モノラル (工場出荷状態)

SW1 画面表示を反転させます。



通常 (工場出荷状態)



反転

CN1 音声ステレオ出力用コネクタ (各ピンは全て独立して接続して下さい。)

◆テストモード◆

ゲーム画面時に、テストスイッチを“ON”にするとテストモードになり、テストメニュー画面が表示されます。筐体のテストスイッチを使用して下さい。(コネクター表を参照して接続して下さい。)

1P側の8方向レバーの上下で、項目を選択し、PUSH1ボタンを押すと、選択したテスト画面が表示されます。

テストモード画面

TEST MODE

EXIT	テストモードを終了します。
GAME SETTINGS	ゲームセッティング画面 (各種設定を行います。)
INCOME	インカムデータ画面 (1週間分のインカムデータを表示します。)
I/O TEST	各スイッチのテスト画面
MONITOR TEST	モニター調整用画面
ADJUST TIMER	アジャストタイマー画面 (PCボードの時計を合わせます。)
RESET SETTINGS	リセットセッティング画面 (各設定を初期設定に戻します。)

ゲームセッティング画面

GAME SETTINGS

.....	項 目	内 容	
SHOOTER 1	ゲーム料金の改定 (コイン装置1)	ゲームに必要なコインのカウント数 1~9
1COIN(S) / 1CREDIT		
SHOOTER 2	ゲーム料金の改定 (コイン装置2)	ゲームに必要なコインのカウント数 1~9
1COIN(S) / 1CREDIT		
1CREDIT(S) / 1CONTINUE	コンテニュー料金の設定	コンテニュー時に必要なコインのカウント数 1~9
3SHIP(S) / 1PLAY	1ゲームの残機数	1~6
DFFICULTY-(NORMAL)	ゲームの難易度	EASY,NDRMAL,HARD,VERY HARD
SCORE KEEPING ON	ハイスコアの保持	ON,OFF
DEMO SOUND ON	デモ中のサウンド	ON,OFF
FREE PLAY OFF	フリープレイモード	ON,OFF

タイマーアジャスト画面

ADJUST TIMER

CANCEL	キャンセル
YEAR 1995	年 (西暦)
MONTH 6	月
DAY 10	日
HOUR 10	時
MINUTE 10	分
SET TO MEMORY!	メモリー

リセットセッティング画面

RESET SETTING

EXIT	テストモード画面に戻ります。
DEFAULT	GAME SETTINGSを初期設定に戻します。
GAME SETTING	
CLEAR INCOME DATA	インカムデータを消去します。
CLEAR SCORE RANKING	ハイスコアデータを消去します。

タイマーアジャスト画面

本PCボードには内蔵の時計が付いております。この時計を正しく合わせておくと一週間分のインカムデータを正しく取ることができます。

8方向レバーで修正する対象を選び、PUSH1ボタン、PUSH2で修正します。すべてを修正したら、「MEMORY」にカーソルを合わせ、PUSH1ボタンを押すと時計が動き始めます。また、「CANCEL」を選択すると何もせずに終了します。

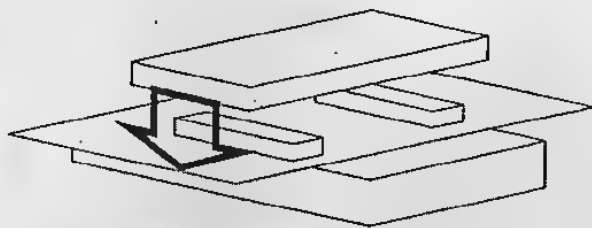
◆カセットの交換◆

カセットの交換について

本ボードはロムカセットを交換することができます。

ロムカセットを交換するさいには以下の手順で行って下さい。

1. 電源を切して下さい。
2. カセットを外すときには真っ直ぐに抜いて下さい。
3. カセットをさすときは、マザーボードが歪まないよう下に雑誌等を当てて、カセットの向きに注意して挿入して下さい。(逆向きには入りません)



4. JP1をカセット交換時の位置に変更して下さい。
5. 電源を入れて下さい。電源を入れるとデータ転送を行いますのでしばらくそのままにしてお待ち下さい。(約10分ほどかかります) このときにエラーメッセージが出た場合には、電源12Vの接続、電圧等をチェックして下さい。(電源は12Vの安定しているものをお使い下さい。)
6. データ転送が終了したら電源を切り、JP1を通常的位置に戻して下さい。
7. 電源を入れるとゲームが開始します。